



FEDERATION AUTRICHIENNE DES ECHECS • AUSTRIAN CHESS FEDERATION

# ÖSTERREICHISCHER SCHACHBUND LANDESVERBAND STEIERMARK

WWW.CHESS.AT

Presseausendung  
01.12.2003

## Chess003

### **Ein Schachfest**

sondergleichen erlebte die steirische Landeshauptstadt zum Abschluss von Graz 2003 - Kulturhauptstadt Europas. Chess003 umfasste neben dem Hauptereignis der Computer Schach WM auch die 1. EU-Jugendmeisterschaft, das Styrian Open, den Auftakt der 1. Bundesliga, die „Advances in Computer Games Conference“, die Computer-Olympiade, ein Prominentensimultan und ein Simultan vom neuen Weltmeister Shredder gegen 8 Jugendliche der EU-Jugendmeisterschaft.

### **Krönender Höhepunkt**

von Chess003 war die Computer Schach Weltmeisterschaft. Eingetaucht in blaugrünes Licht bot der Dom im Berg ein sehenswertes Ambiente für den Kampf der Rechengiganten. Von Anfang an war klar. Die „Viererbande“ von ChessBase bestehend aus Weltmeister Junior, Brutus, Fritz und Shredder wird den Kampf um den Titel unter sich ausmachen. Junior vergab letztendlich bereits in der Startrunde mit einer sensationellen Niederlage gegen den Außenseiter Ruy Lopez seine Chancen. Brutus wiederum scheiterte nach sensationellem Auftakt mit 4 Siegen - unter anderem gegen Fritz - mit Niederlagen gegen Shredder und Junior. So fiel die Entscheidung zwischen Shredder und Fritz. Erst in der zweiten Stichekampfpattie fällt die Entscheidung. Nach schwieriger Eröffnung meiste das Programm von Stefan Mayer-Kahlen das Mittelspiel besser als Fritz von Mathias Feist. Damit ist Shredder der neue Weltmeister im Computerschach.

### **Erstmals wurde ein Schachturnier live übertragen.**

Diese Weltpremiere verdankt Graz einem Partner von Chess003, der deutschen Schach-Software-Firma ChessBase, die ein neues multimediales Interface geschaffen hat, mit dem Schachpartien live übertragen werden können inklusive Internatradio und Internet-TV. So erlebten die Schachfreunde in aller Welt die Computer Schach WM aus dem Dom im Berg via Radio ChessBase live mit den ausgezeichneten Kommentaren des englischen Großmeisters Peter Wells, der vor Ort die Partien für die Zuschauer live kommentierte. Bilder aus dem Turniersaal, übertragen mittels Webcam, und Kommentare der Programmierer über aktuelle Stellungsbewertungen ihrer Programme machten diesen WM zu einem ersten multimedialen Schach-Event. Imagewerk, die Firma des Organisationsleiters Walter Kastner, liefert zusätzlich noch auf der Projektwebsite von Chess003 Videos über die Eröffnung, Interviews mit Teilnehmern und einen Zusammenschnitt des Schachfilms Mensch-Schach-Maschine, der extra für Chess003 produziert und im Rahmen des Events gezeigt wurden.

### **Zahlen und Fakten:**

Die Computer Schach WM wurde zwischen dem 22. und 30.11.2003 von rund 2000 Menschen besucht. ChessBase zählte jeden Tag rund 70.000 Besucher auf seiner Website, die Berichte von Chess003 abriefen, Ergebnisse ansahen oder Partien nachspielten. Die Live-Übertragung verfolgten täglich zwischen 2000-3000 Besucher. Und das sind nur die Zahlen eines großen internationalen Schachportals. Die Projektwebsite Chess003 wurde somit mit rund 8000 Besuchern pro Tag zur Drehscheibe der internationalen Berichterstattung. Ein Erfolg war auch die 1. EU-Jugendmeisterschaft mit 70 Teilnehmern aus 15 Nationen, das Styrian Open mit 50 Teilnehmern, die Computer Olympiade und der Computerkongress mit je 40 Teilnehmern und die 1. Bundesliga, die rund 80 Spitzenspieler nach Graz brachte.

Alle Ergebnisse, viele Fotos, Videos, Berichte und Partien gibt es auf der Projektwebsite von Chess003 unter [www.chess003.at](http://www.chess003.at)